

WonderSwan 0.2 bis a pantalla completa para Dingoo A320



En esta nueva release ya se puede jugar a algunos juegos a pantalla completa y con los controles correctamente configurados:

A → CONTROL A

B → CONTROL B

START → INICIAR

POWER → SALIR

Respecto al tema del sonido no he avanzado demasiado. Tengo infinitos problemas con la carga de buffers PCM mediante las SDK ya que no dispone de ninguna función para realizar la carga desde memoria (Solo dispone de LoadPCM desde fichero) y además parece ser que solo soporta un tipo de formato PCM por lo que habrá que bajar de nivel y tirar por la implementación apoyándose en jz4740.c y i2s_jz4740.c.

[Ejecutable nuiWSC.sim para Dingoo](#) [336 KB] – sim

Para instalarlo en la consola descarga el fichero sim y cópialo en la tarjeta de memoria de la Dingoo A320 en el directorio `.\GAME`

Crea la carpeta `.\GAME\WSC`

En esta copia las roms a las que quieres jugar con extensión `.ws`

Pulsa en la rom y prueba esta primera aproximación

También tenéis aquí las fuentes para que continuéis trabajando en la mejora de este emulador.

[Fuentes oswan 0.2 bis para VS 2008 y Dingoo](#) [2,18 MB] – zip

Quiero daros las gracias por los aportes que estáis realizando en el blog.