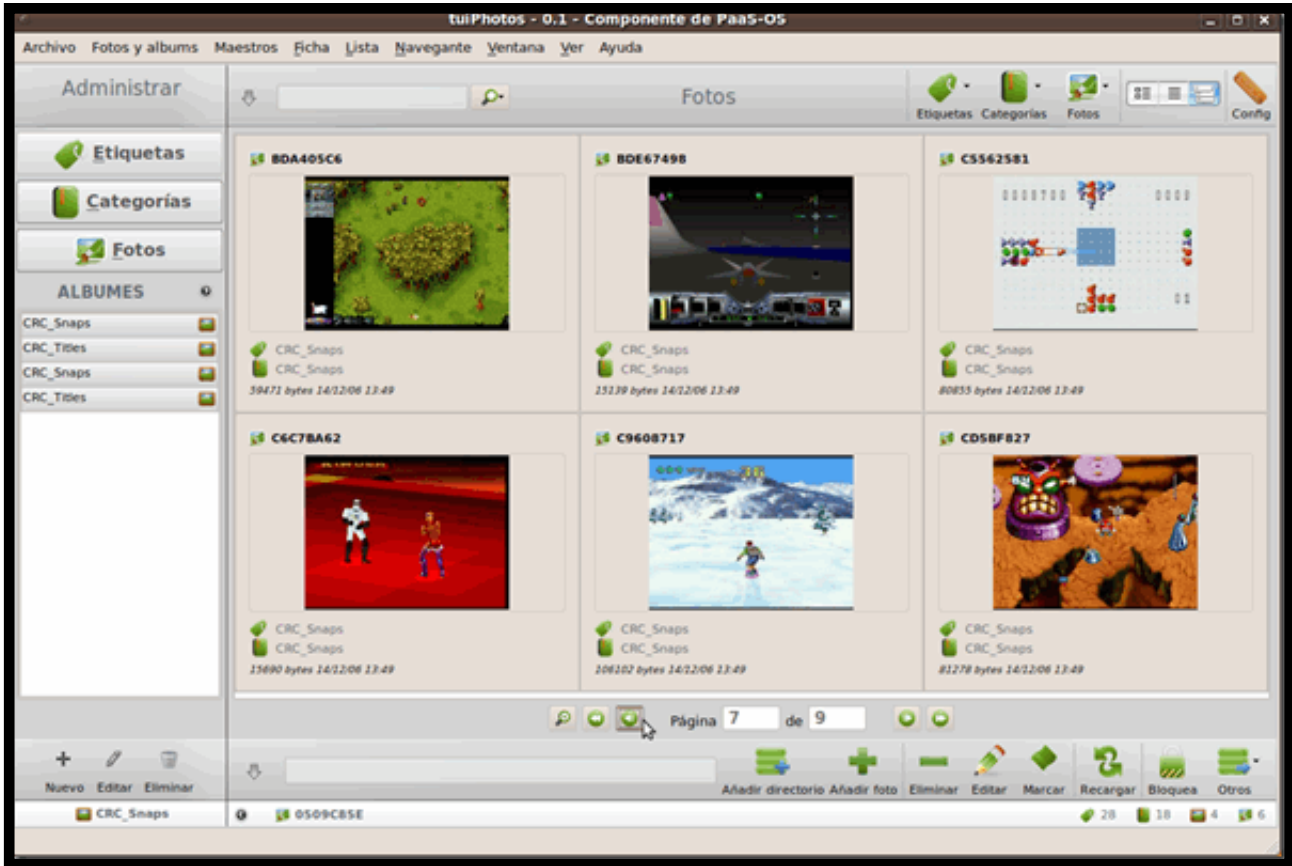
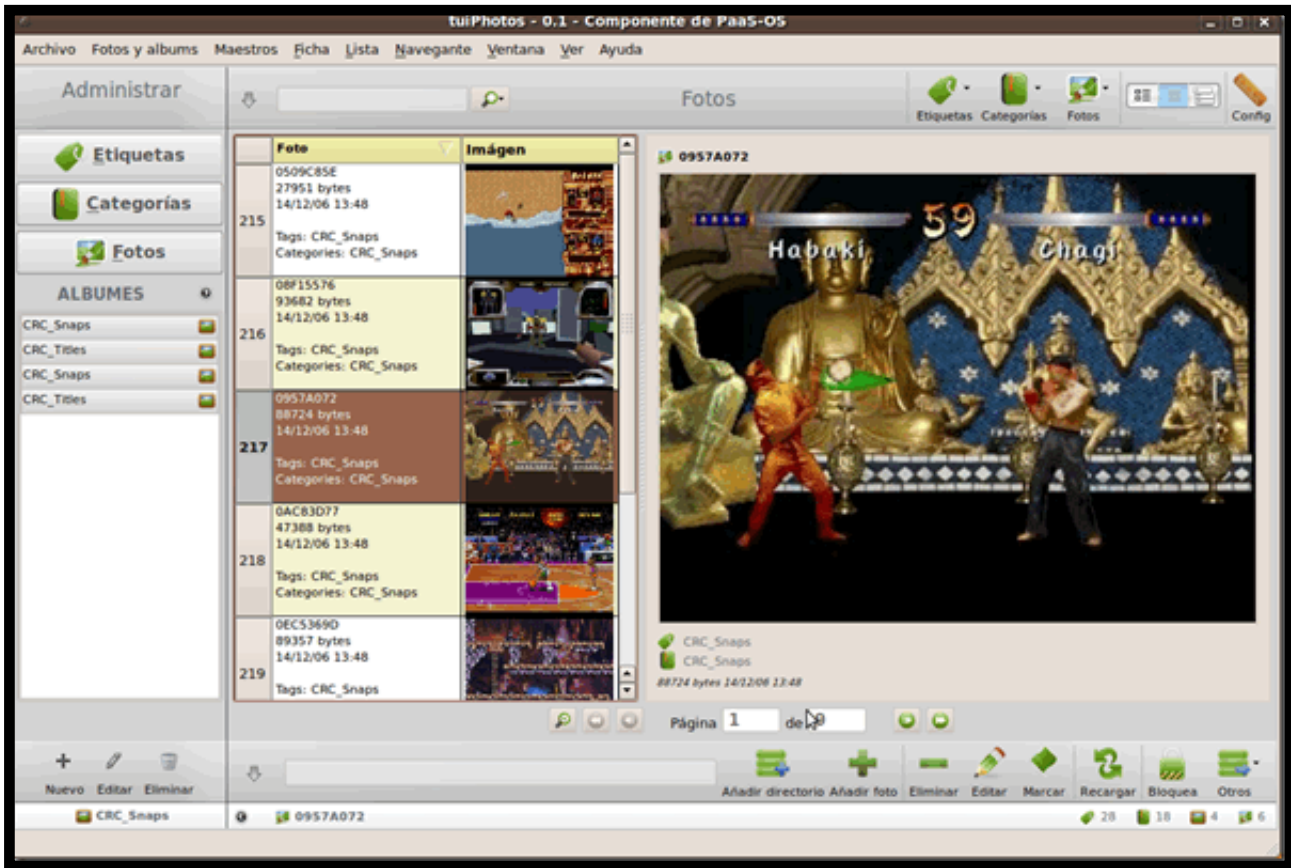


## Velneo – Creando un paginador para un casillero

En dos de los módulos del Core (**tuiPhotos** y **tuiGames**) es necesario evitar la sobrecarga que supone cargar muchas fotos de golpe en un casillero o rejilla (en las rejillas esta sobrecarga es menor ya que se utiliza multihilo de forma nativa). Para ello hemos decidido implementar casilleros/rejillas paginados/as.

El resultado es el siguiente:





Por cierto, creo que son las primeras capturas que os mostramos de la ejecución sobre Linux (Ubuntu 9.10).

## Explicación en detalle de como implementar un paginador para un casillero/rejilla.

### Creamos tres variables globales

En nuestro caso en el proyecto de datos tdbResources:

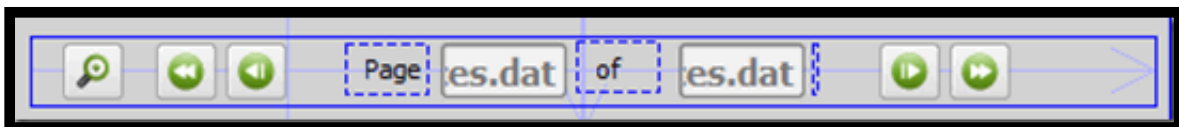
SLT\_N\_ITEMS (Numérica en disco): Número casillas por página

SLT\_CURRENT\_PAGE (Numérica en memoria): Página actual

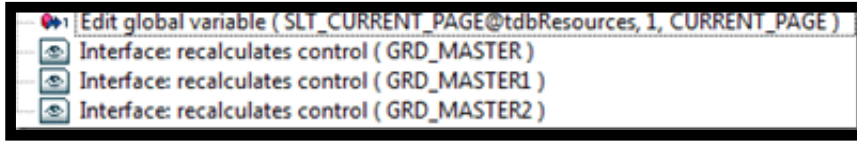
SLT\_PAG\_END (Numérica en memoria): Última página

### Añadimos los controles

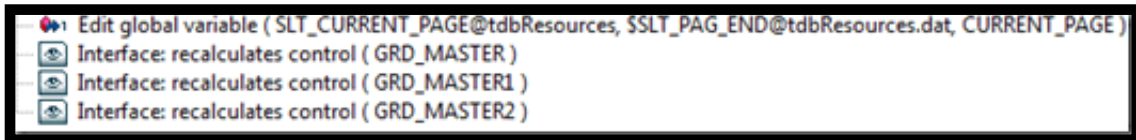
Necesarios al interface de usuario donde se ubican los casilleros/rejillas a paginar. Adelante, Atrás, Primero, Último, Todos. y un par de objetos de edición que muestran la página actual SLT\_CURRENT\_PAGE y el total de páginas SLT\_PAG\_END. También establecemos las condiciones “Activo” para cada uno de ellos



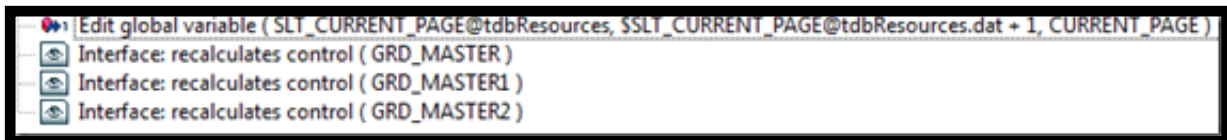
Creamos los **eventos asociados** a los mismos:



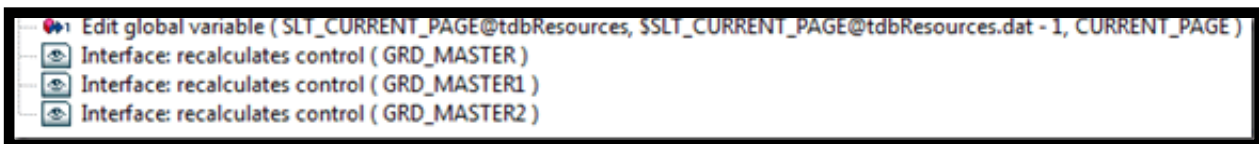
EVT\_SLT\_START



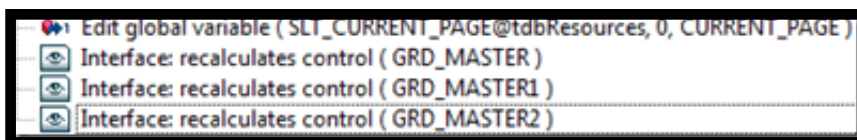
EVT\_SLT\_END



EVT\_SLT\_NEXT



EVT\_SLT\_PREVIOUS

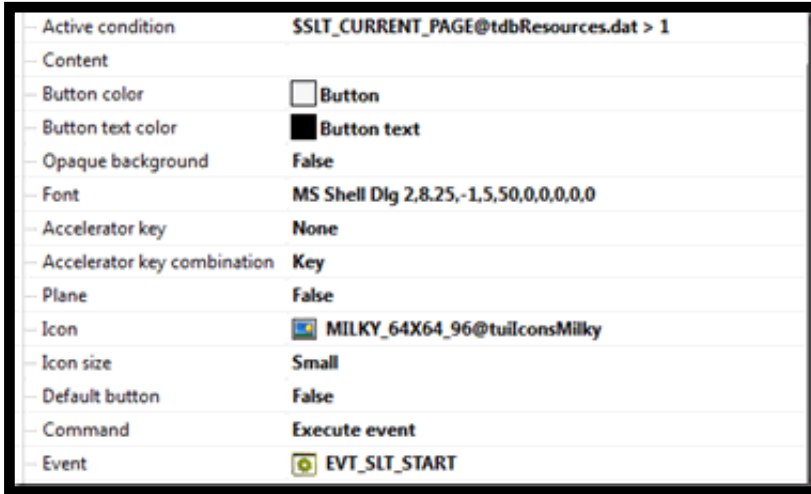


EVT\_SLT\_ALL

Cuando establecemos la variable global SLT\_CURRENT\_PAGE a 0 estamos indicando que no realice paginación.

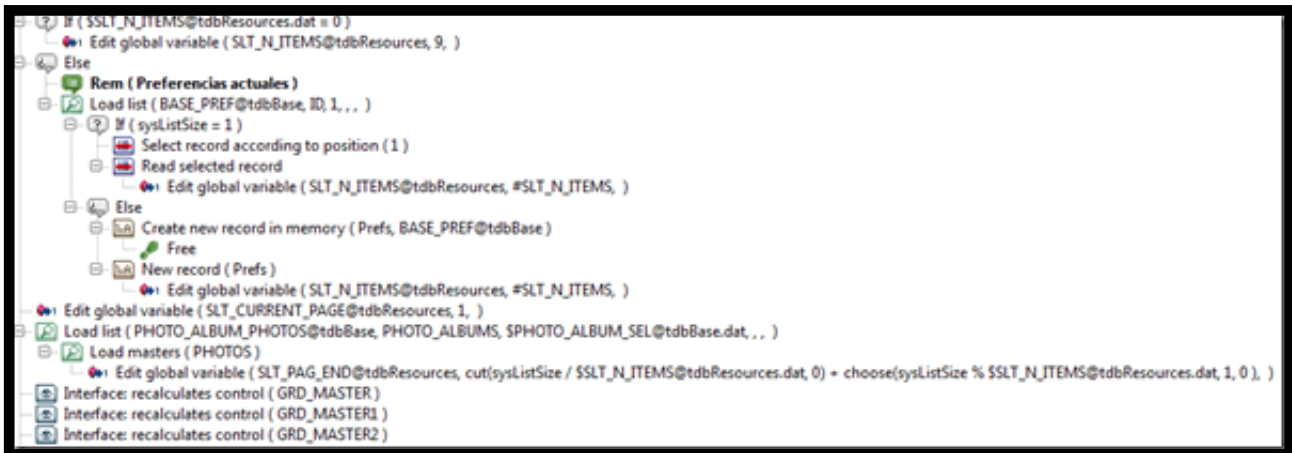
**Asociamos cada botón con su Evento**

Como por ejemplo para el botón Inicio:



### Inicializamos el casillero

Lo haremos en el evento que provoque la carga de datos en el formulario principal. en nuestro caso en dos momentos, al cambiar de Álbum y al refrescar el formulario.



Por un lado hemos decidido almacenar el tamaño de los elementos paginados en la tabla BASE\_PREFS (almacena la configuración del entorno de ejecución). Desde esta tabla recuperamos el valor y lo almacenamos en la variable previamente definida SLT\_N\_ITEMS.

Por otro esta establecer como página actual SLT\_CURRENT\_PAGE la primera y como página final la última calculada en base a la siguiente formula:



### Cortamos el resultado

Nos falta ahora ver como **cortamos el resultado** en el proceso de carga de los datos de los casilleros/rejillas. Este es dependiente de dos variables SLT\_N\_ITEMS y

## SLT\_CURRENT\_PAGE



Bueno con esto esta todo. Esperamos que os resulte de ayuda en vuestras futuras implementaciones.