

Laboratorio II – Como crear nuevos módulos para PaaSOS

Continuamos con la serie de artículos “**Como crear nuevos módulos para PaaSOS**”.

Artículos anteriores:

[Laboratorio I – Como crear nuevos módulos para PaaSOS](#)

Hoy nos centraremos en la traducción y puesta en funcionamiento de nuestro módulo. Nos ayudaremos del **vTranslator** ya que el trabajo de traducción manual es muy pesado.

Recuerda que antes de empezar tienes que completar el Laboratorio I. Para ello tendrás que descargar el código fuente de **PaaSOS**, las plantillas (recuerda que tienes que estar registrado) y completar el Laboratorio I.

[Descargar código fuente de PaaSOS](#) – zip

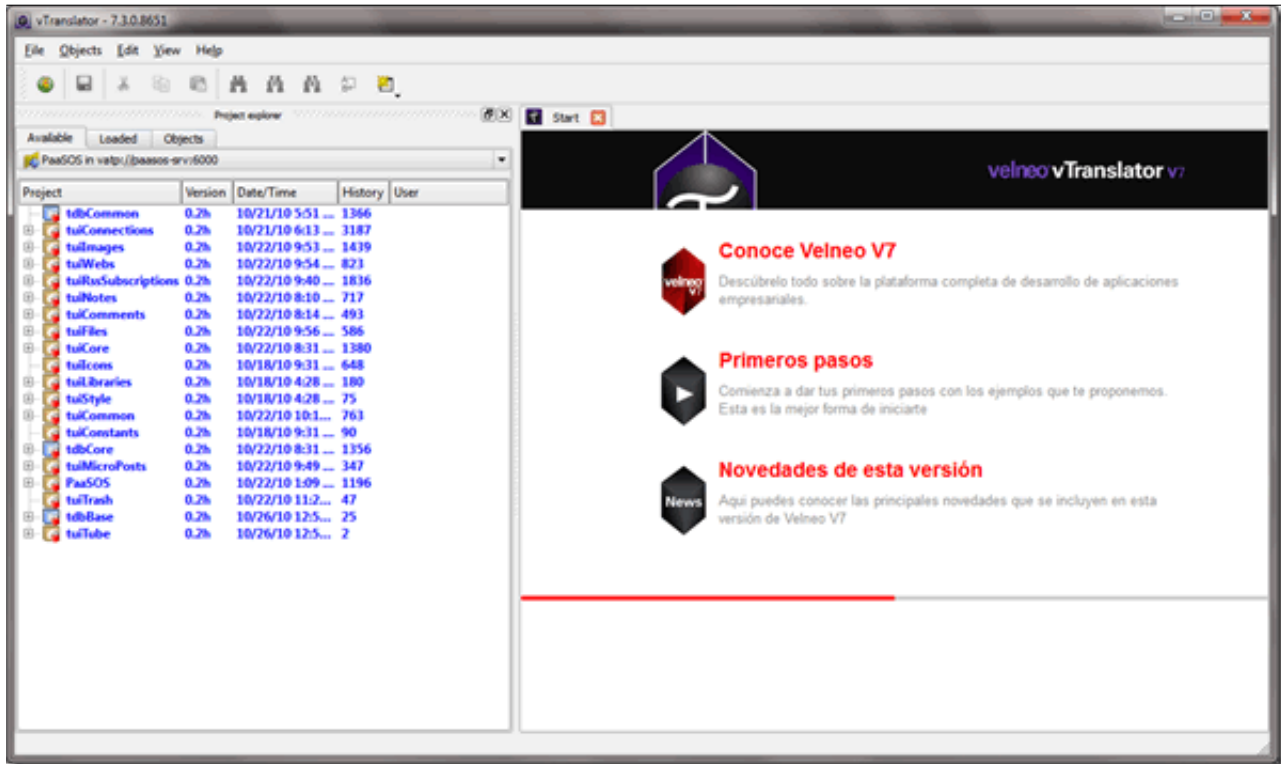
Tiempo estimado: 10 minutos (con vTranslator) – 30/40 minutos (sin vTranslator).

Dificultad: Baja

Continua leyendo...

Traducir la caja con vTranslator

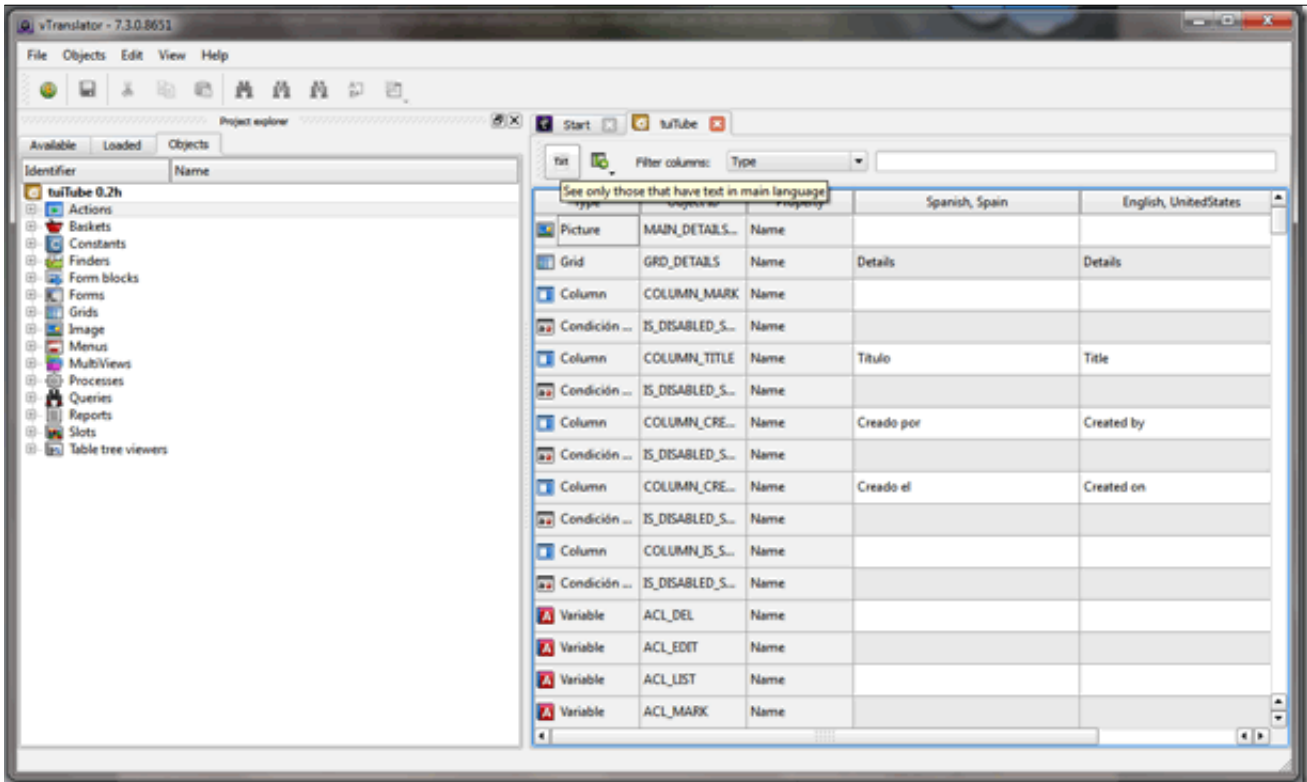
Abrimos el **vTranslator** y nos conectamos a nuestra instancia



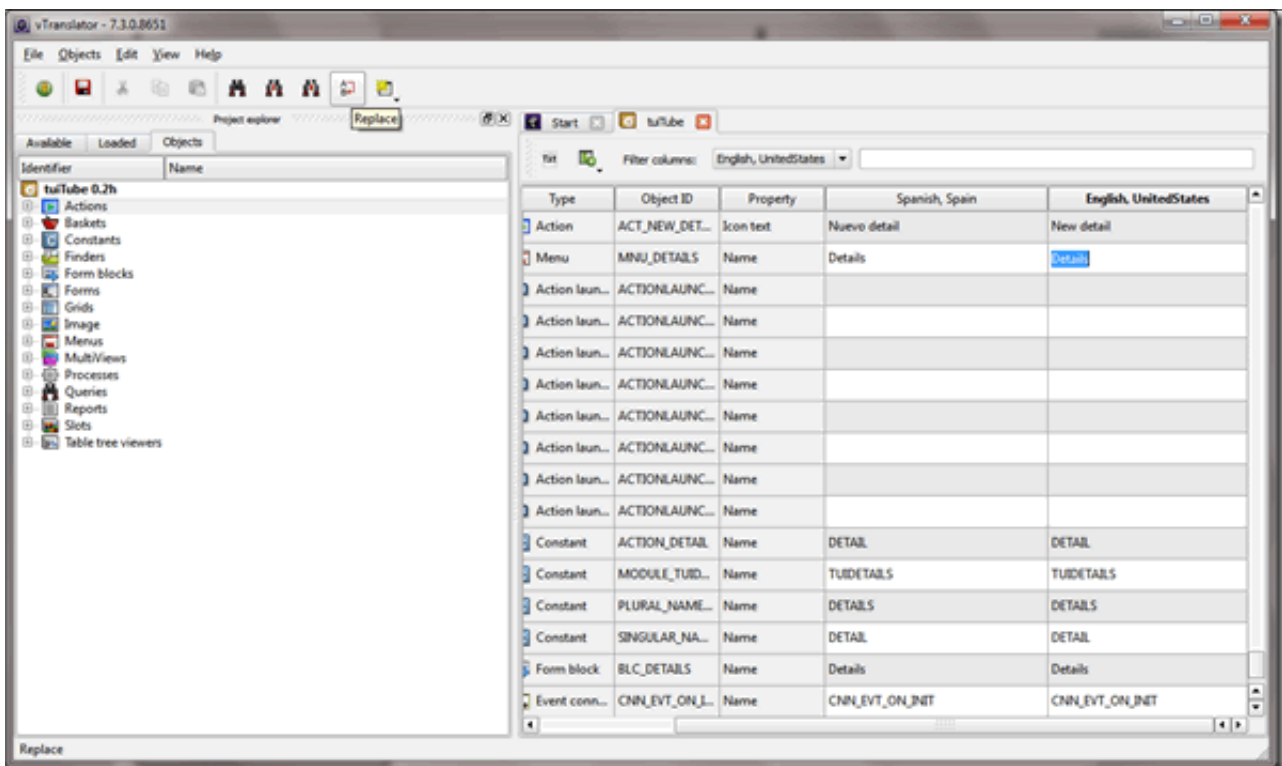
Abrimos la caja **tuiTube** y mediante el botón



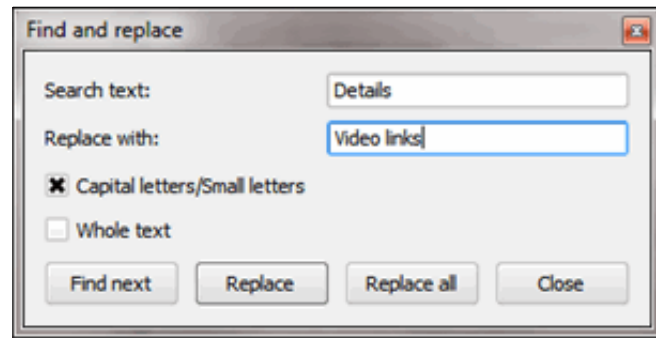
permitimos que se visualicen todos los literales



Nos situamos en la columna **English**, seleccionamos **Details** y pulsamos clic en el Botón **Reemplazar**



Asegúrate de que el remplazo es sensible a las mayúsculas/minúsculas:



En la columna en Ingles:

- Reemplazamos el literal **Details** por **Video links**
- Reemplazamos el literal **Detail** por **Video link**
- Reemplazamos el literal **details** por **video links**
- Reemplazamos el literal **detail** por **video link**

En la columna en Español:

- Reemplazamos el literal **Details** por **Enlaces de videos**
- Reemplazamos el literal **Detail** por **Enlace a video**
- Reemplazamos el literal **details** por **enlaces de videos**
- Reemplazamos el literal **detail** por **enlace a video**

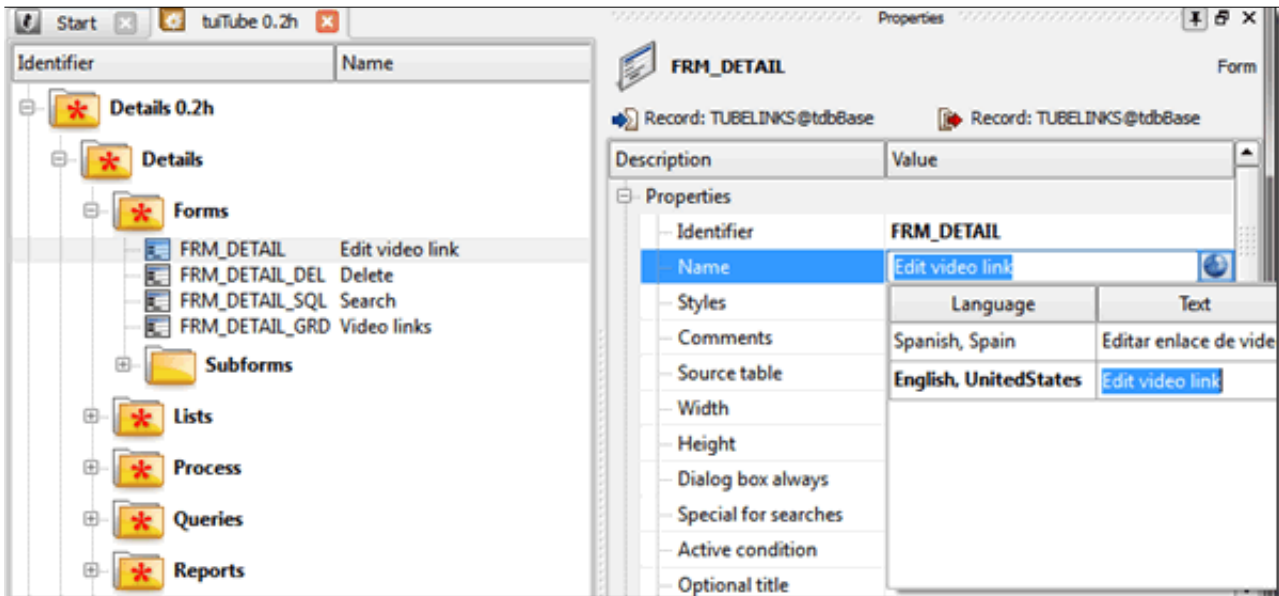
Si es necesario revisamos las distintas etiquetas para asegurarnos que las formas verbales no nos juegan una mala pasada. Guardamos y ya lo tenemos traducido.

Traducir sin vTranslator

Si no disponemos del

vTrasnlator

, tenemos la posibilidad de traducirlo desde el vDevelop. El trabajo será especialmente duro ya que la plantilla tuiDetailsR tiene unas 70 etiquetas que traducir. Objeto a objeto tenemos que editar el Name y otras propiedades de los mismos y traducir el literal en ambos idiomas.



Ahora toca algo trascendente, poner en marcha nuestro primer módulo.

Pero antes de esto tenemos que entender otras muchas cuestiones trascendentales en el diseño de

PaaSOS

- **PaaSOS** es modular.
- Cada módulo **se identifica de forma única** (TUCONTACTS, TUINOTES...)
- Un módulo **conforma un ámbito de seguridad** (puedo definir la seguridad en el módulo)
- **de configuración** (puedo definir la configuración del módulo)
- **y de entorno** (puedo definir el valor de una variable de entorno dentro del módulo)
- También ayuda en la identificación de la información y de sus conexiones.

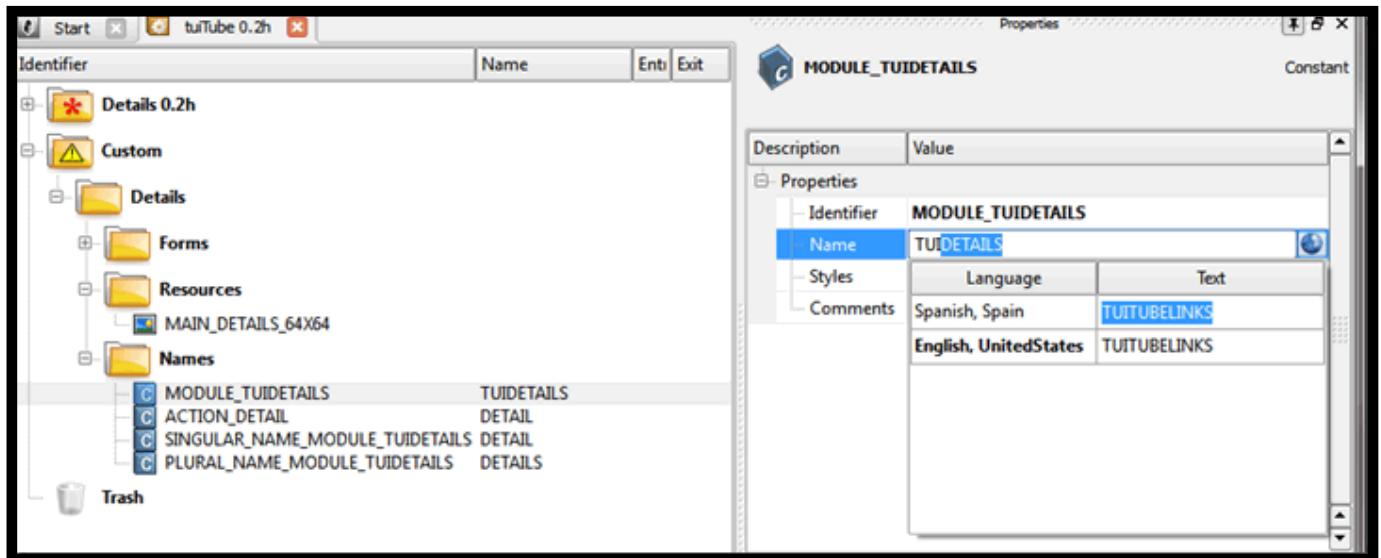
Como veis detrás de la idea modular de

PaaSOS

hay mucho que aprender, pero nosotros os lo hemos simplificado hasta la saciedad.

Para poner en marcha un nuevo módulo solo tenemos que dar valor a cuatro constantes sobre las que gira el resto de funcionalidad (casi todo depende de estas constantes).

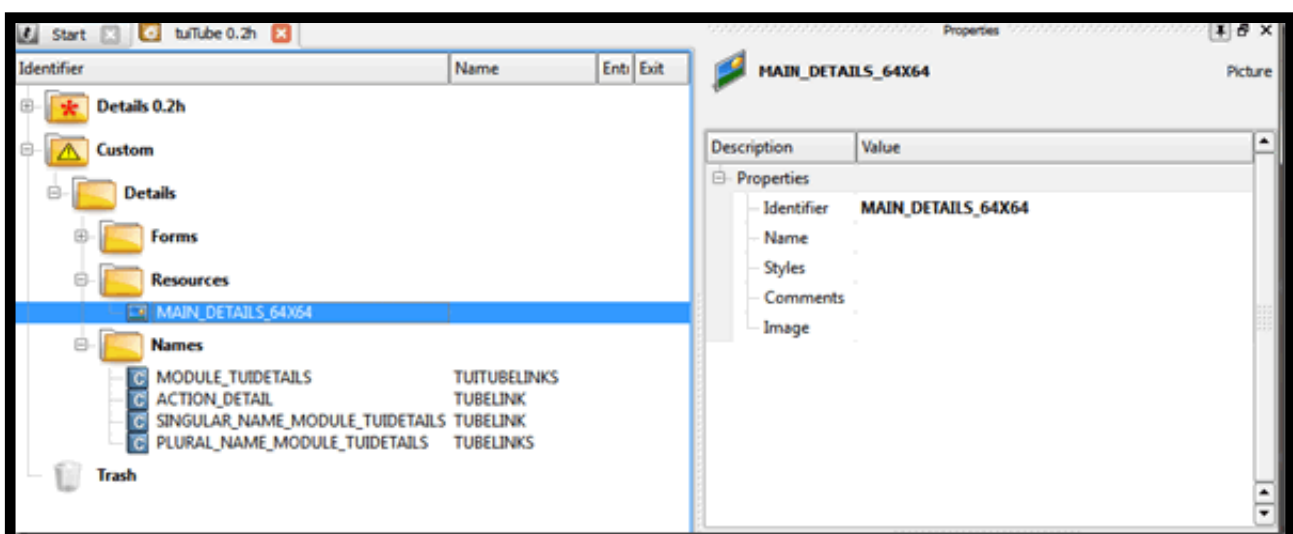
En nuestro ejemplo editamos las siguientes cuatro constantes:

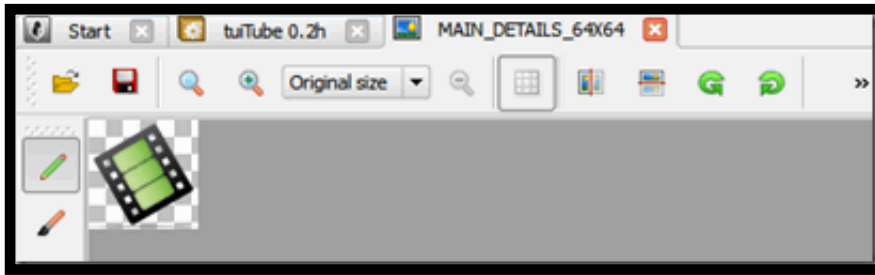


- En la constante **MODULE_TUIDetails**: Cambiamos el Name de TUIDetails por TUITUBELINKS en ambos idiomas...
- **SINGULAR_NAME_MODULE_TUIDetails**: Cambiamos DETAIL por TUBELINK
- **PLURAL_NAME_MODULE_TUIDetails**: Cambiamos DETAILS por TUBELINKS
- **ACTION_Detail**: Cambiamos DETAIL por TUBELINK

Con estos pequeños cambios hemos identificado a nuestro módulo, mediante un **identificador**, nombre **singular** y **plural**. También hemos identificado una nueva **acción de conexión** (que podrá más tarde ser integrada en el lateral derecho de **PaaSOS** como una conexión más).

Ahora nos ponemos con el **icono** para nuestro nuevo módulo. Editamos la imagen y le asociamos un icono de 64x64 de nuestro gusto.

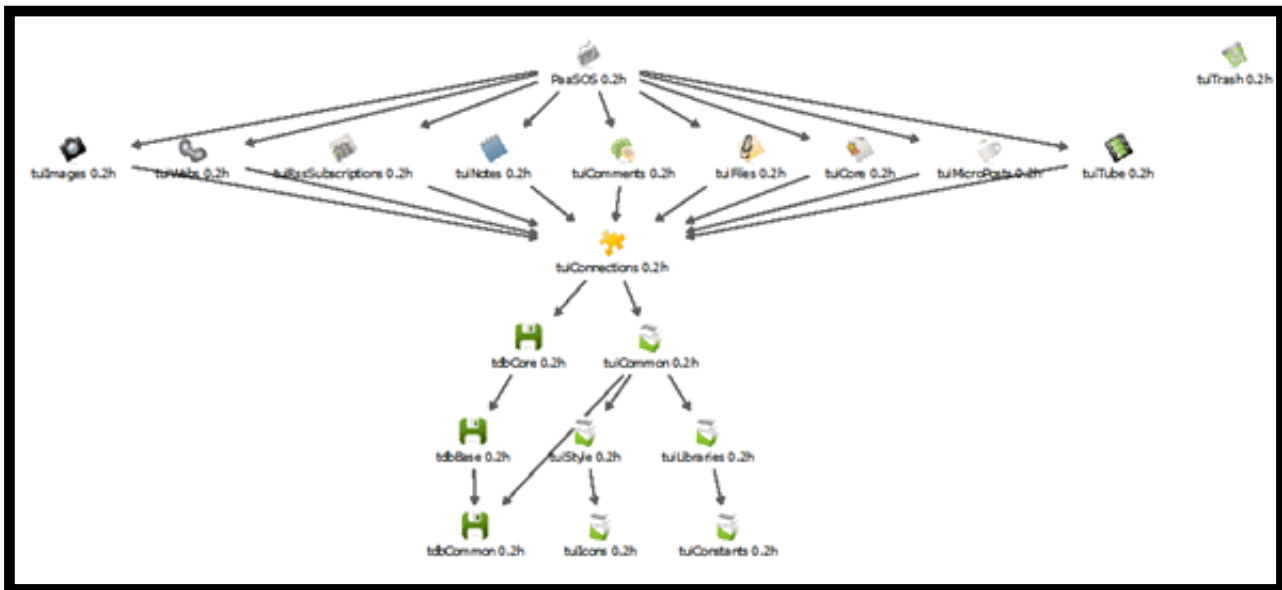




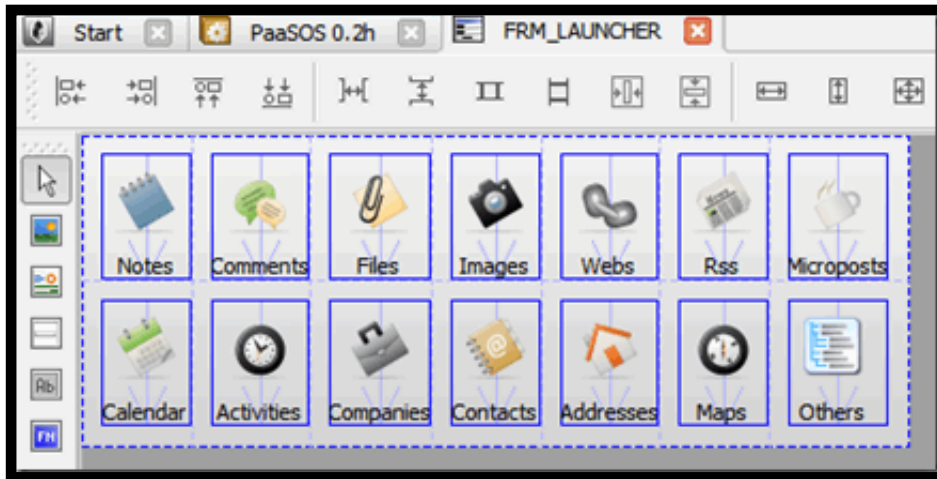
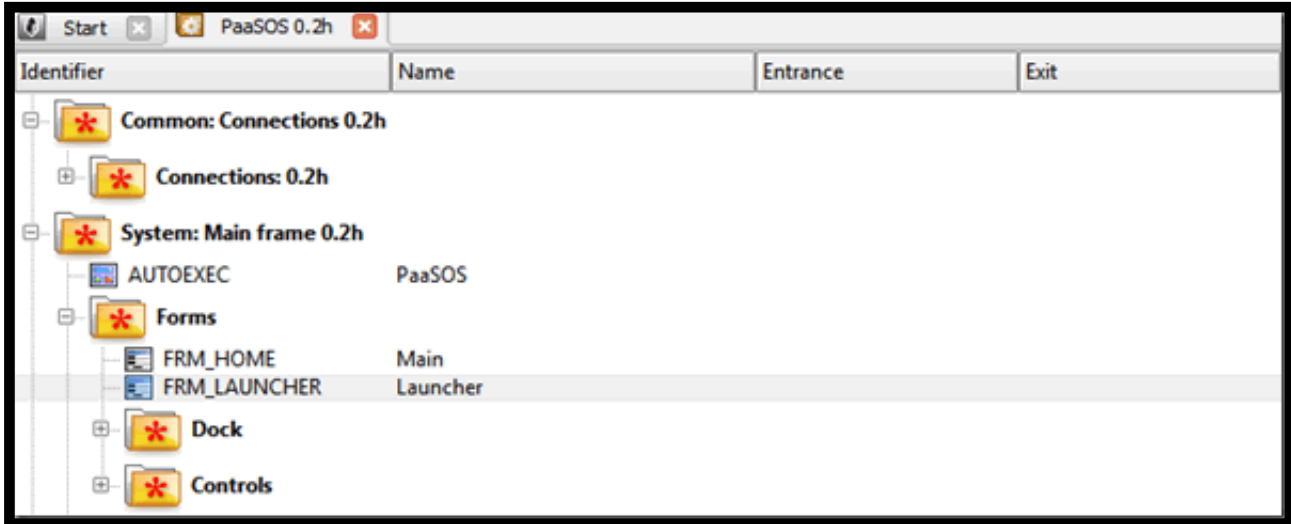
Guardamos nuestro módulo y continuamos con la puesta en funcionamiento.

Para poner en funcionamiento nuestro nuevo módulo dentro de **PaaSOS** solo tenemos que hacer que **PaaSOS** herede de este nuevo módulo y añadir los iconos en el **Lanzador**.

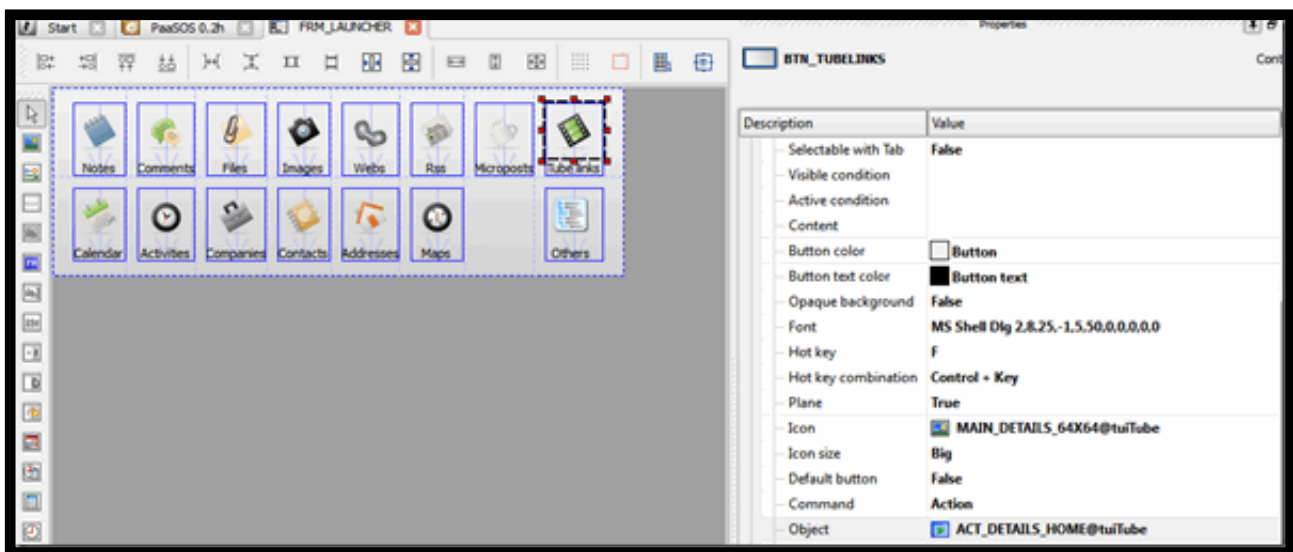
Empezamos con la herencia:



y continuamos con editando el formulario FRM_LAUNCHER dentro de la caja de proyecto PaaSOS



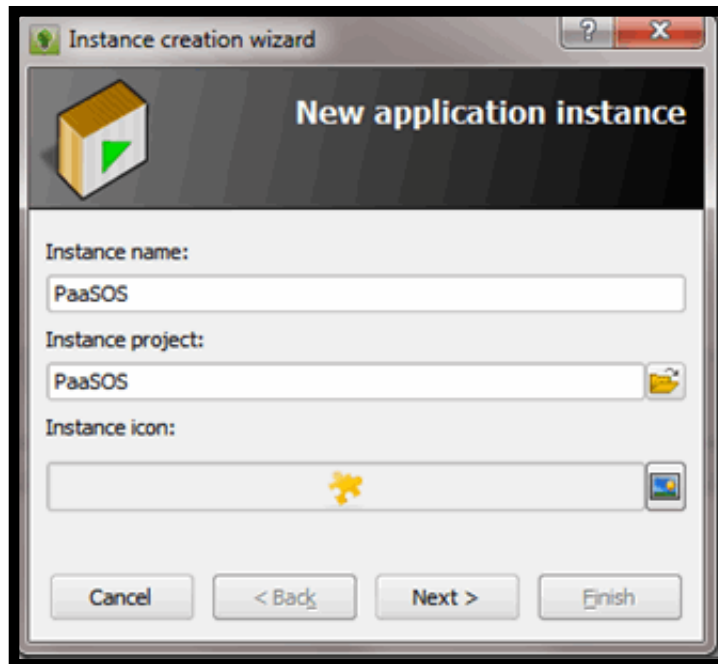
Añadimos un nuevo botón y le asociamos el icono **MAIN_DETAILS_64x64@tuiTube** y action **ACT_DETAILS_HOME@tuiTube** de nuestro nuevo módulo.



Guardamos la caja **PaaSOS**.

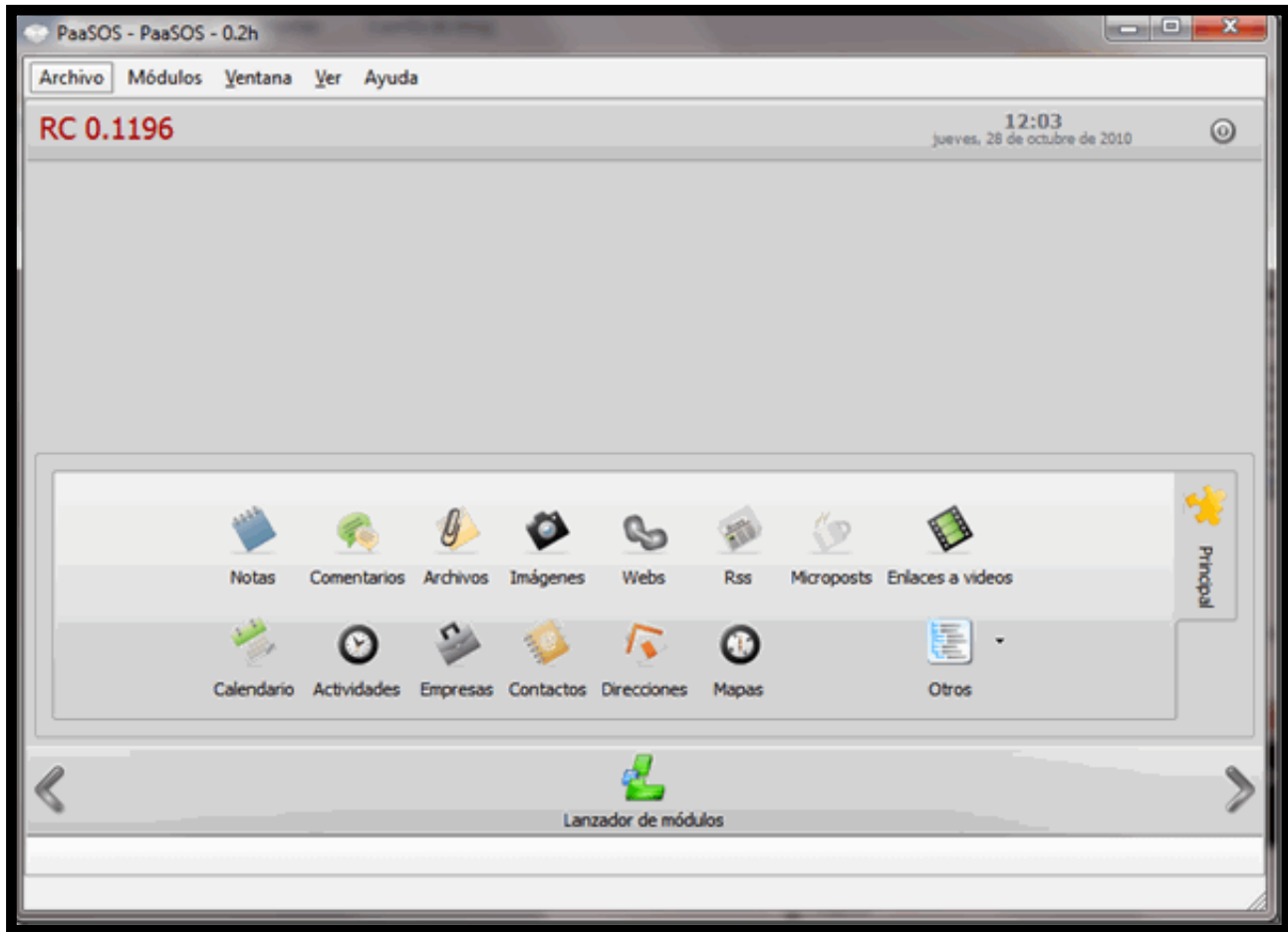
Instanciando PaaSOS

Ahora instanciamos todo **PaaSOS** (puede requerir de reinicio previo del **vServer** por los cambios de herencia) desde el **vAdmin**

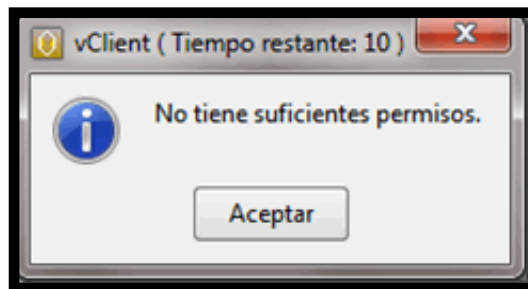


Como podéis apreciar al crear la instancia de aplicación el sistema tarda un poco en instanciar(10-20 segundos). El motivo es el recalcado de la seguridad en todos los módulos reconocidos de todos los grupos, usuarios de **PaaSOS**.

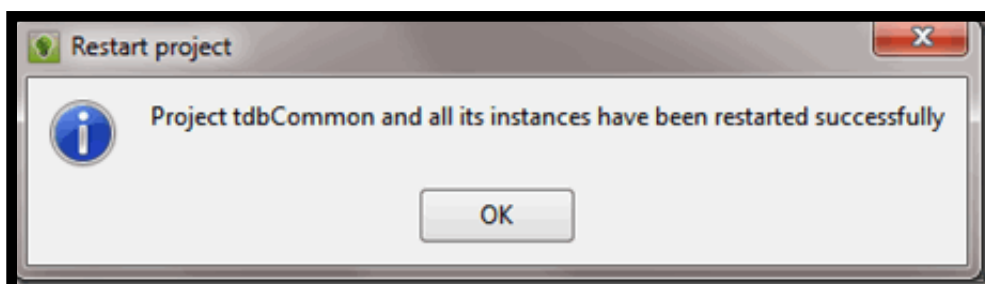
Cuando arrancamos **PaaSOS** desde el **vClient** nos encontramos con el nuevo módulo.



Nuestro nuevo módulo aún no fue reconocido por PaaSOS, por lo que la primera vez que accedemos nos dirá que no tenemos permisos.

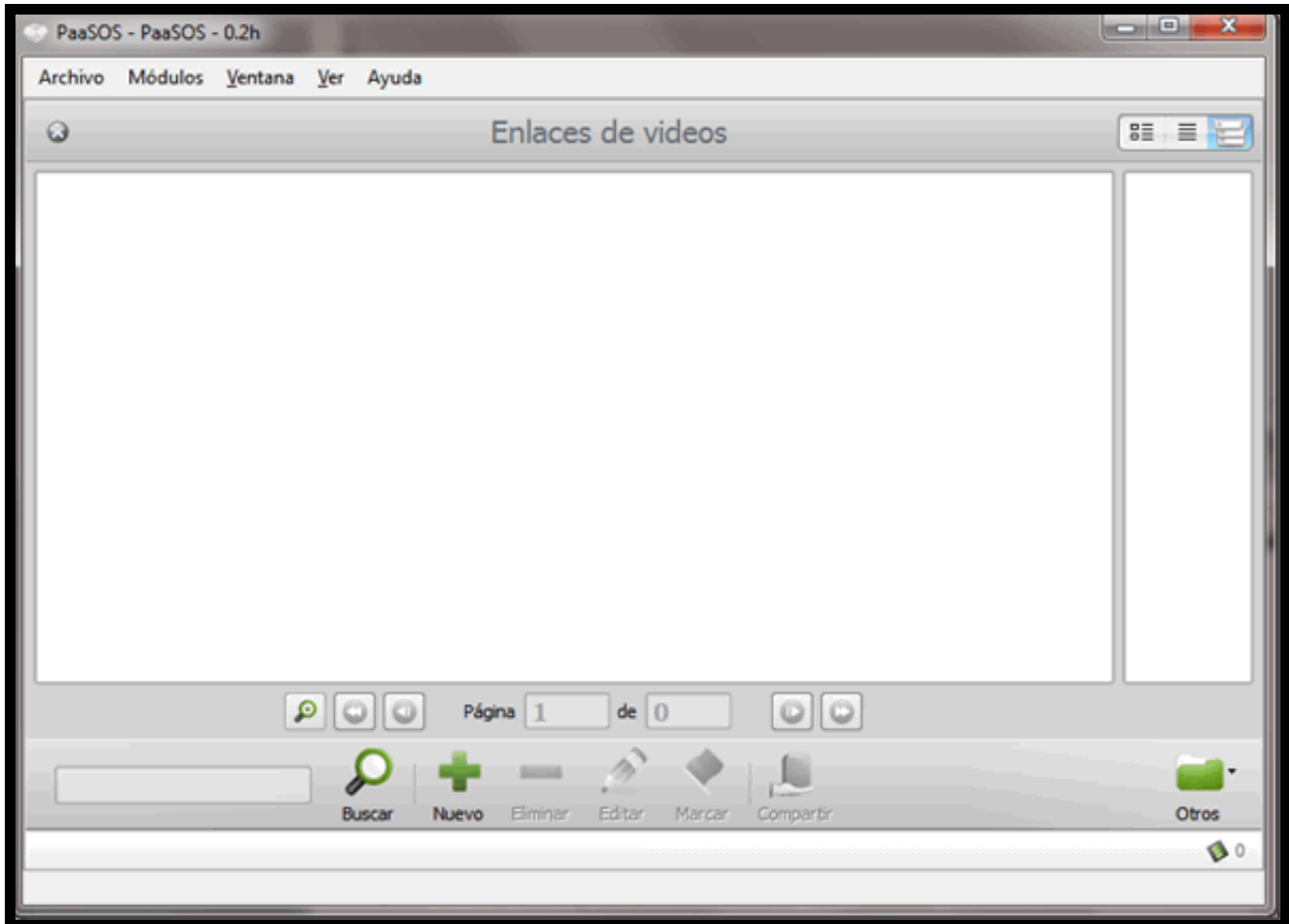


Después de este mensaje cerramos el vClient y reiniciamos la instancia tdbCommon.

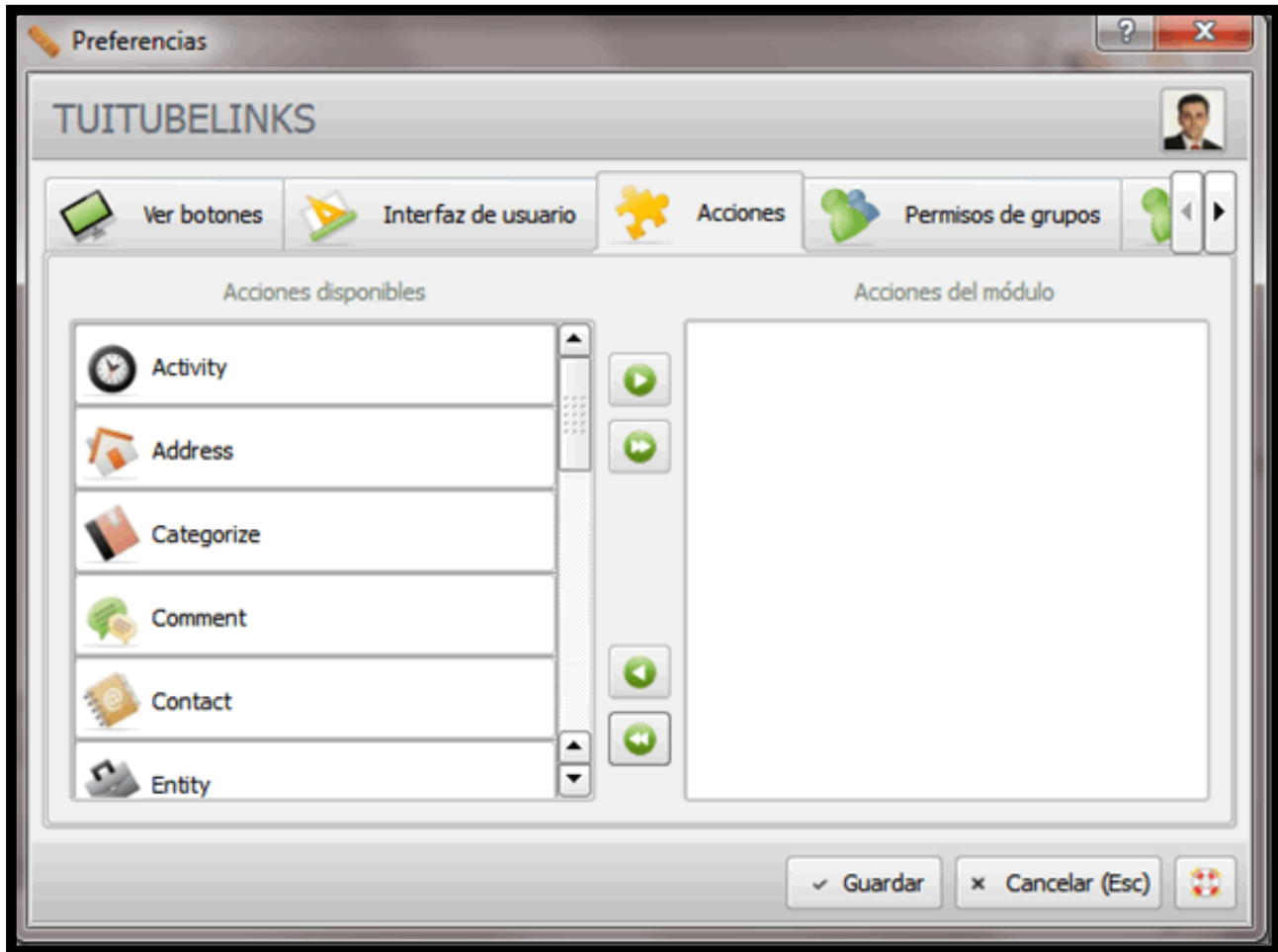


Con esto ya tenemos inicializados los permisos para nuestro nuevo módulo. Por defecto todos pueden ejecutar todo.

Ahora cuando arrancamos ya podemos ver la ventana principal de nuestro nuevo módulo



Como veis se visualizan dos listas vacías (elementos de la tabla y acciones disponibles). Si queremos fijar que acciones están disponibles en nuestro módulo solo tenemos que entrar en la configuración del mismo y añadirlas.





Y por fin tenemos nuestro módulo en funcionamiento.

Es importante apreciar como solo aplicando la plantilla el sistema de conexiones, el de seguridad, autoría, configuración, auditoría, categorización, etiquetado, paginación, marcas, control de la propiedad... son totalmente funcionales.

Ya podemos anotar sobre un enlace, comentar, anexas ficheros, asociarle un contacto...

