

## Almacén de objetos en v7

Después de leer detenidamente el gran artículo de Nacho “[Almacén de objetos en v7](#)” hemos decidido exponer cual es nuestra solución ante este mismo problema. El resultado es similar pero la opción de Nacho es incluso mejor que la nuestra por lo que no descartamos adoptarla en un futuro próximo.

Nosotros también tenemos nuestra **tuiMaster** desde hace ya unas semanas y es muy productiva... pero lo que nosotros hacemos es algo distinto (no movemos las tablas del proyecto de datos, las renombramos):

*Previos:*

- En el proyecto de datos tenemos todas las tablas y la tabla maestra también MASTER.
- En un proyecto de interface tenemos **tuiMaster** con todos los objetos de nuestro interface de usuario asociados a la tabla MASTER.
- Tenemos una copia del proyecto **tuiMaster** guardada otro lugar, para posteriormente restaurarla.

*Pasos a seguir en nuestro método:*

1. Cortamos la tabla **MASTER** (tener en cuenta que queda almacenada temporalmente en memoria, por lo que no copiéis nada hasta terminar el proceso de restauración de la tabla).
2. Renombramos la tabla que queremos que haga de **MASTER** para que apunten los objetos del interface a esta nueva tabla (el sistema de reflexión de Velneo v7 hace que los objetos de **tuiMaster** apunten a la tabla recién renombrada).
3. Luego la volvemos a poner el nombre correcto.
4. Restauramos la tabla maestra (pegándola desde memoria. Ya nada apunta a ella).
5. Creamos el nuevo proyecto de interface.
6. Hacemos que **tuiMaster** herede de este.
7. Movemos el marco AUTOEXEC desde **tuiMaster** al nuevo proyecto (esto arrastra todos los objetos asociados al nuevo proyecto, si es necesario arrastramos los que el no haya sido capaz).
8. Renombramos los objetos correctamente.
9. Por último restauramos desde la copia del **tuiMaster**.

Como veis es similar al de Nacho, un poco más complejo de entender y manejar, por lo que os recomendamos utilizar el método de Nacho “[Almacén de objetos en v7](#)”.